1. Naming 규칙서
2. 공통 규칙
   1. 파스칼 표기법과 카멜 표기법, 스네이크 표기법을 사용한다.
   2. 약어 사용 지양
3. 패키지 명명 규칙

multi.yoramg.최상위패키지.하위패키지.하위패키지…

1. 클래스 명명 규칙
   1. 공통 : 파스칼 표기법
   2. 인터페이스 접두사 ‘I’ 사용 : public interface IName {}
2. 메소드 명명 규칙
   1. 공통 : 카멜 표기법
   2. 속성(멤버변수)에 접근하는 메소드명 : get, set

public type getName()

public void setName()

* 1. 데이터 입력 메소드 접두사 : input

public void inputName()

* 1. 데이터 초기화 메소드 접두사 : init

public void initName()

* 1. 데이터 삭제 메소드 접두사 : del

public void delName()

* 1. 데이터 변경 메소드 접두사 : modify

public void modifyName()

* 1. 데이터 검색 메소드 접두사 : search

public void searchName()

* 1. Boolean 값을 반환하는 메소드 접두사 : is

public boolean isName()

1. 변수 명명 규칙
   1. 공통 : 카멜 표기법
   2. 전역변수 접두사 : \_

String \_name

* 1. Boolean Type 변수 접두사 : is

boolean isname

1. 파일 명명 규칙
   1. 공통 : YYYYMMDD\_NamingRule\_작성자\_v.0.0.확장자

날짜 : 마지막 수정일 기준으로 표기

파일명 : 영문, 파스칼 표기

이름 : 영문, 파스칼 표기, 이름만 (ex.TaeYoung)

버전 : v0.0 소수점 한자리까지 표기

* 1. 소스코드 파일 : 파스칼 표기법으로 작성

날짜, 이름, 버전은 소스코드 상단에 주석으로 표기

* 1. XML 파일 : 스네이크 표기법으로 작성

1. 주석
   1. 코드 시작부분

### YYYYMMDD / 작성자 : 이름 ### (최초작성 일자로 표기)

### 코드의 기능 ###

최초작성 일자 아래에 수정된 부분의 대한 주석 내용을 표기

### YYYYMMDD / 수정한 사람 : 이름 ### (수정한 일자로 표기)

### 코드 수정 내용 ###

* 1. 메소드 주석

메소드 선언부 바로 윗줄에 한 줄로 간단히 기능 설명

ex) ### 출력하는 메소드 ###

* 1. 클래스 주석

클래스 선언부 바로 윗줄에 한 줄로 간단히 기능 설명

ex) ### 서버 연결하는 클래스 ###